

# Alexandre Murphy

2 place Louis XIV  
78100 St germain en Laye

✉ [Frost3n@gmail.com](mailto:Frost3n@gmail.com)

12 juin 1980. Célibataire. Permis B.

<http://delirium-game.ifrance.com/>



01.39.21.78.80

06.14.68.55.18

## Formation

- **2004-2005** 2<sup>ème</sup> année de Gamedesign à l'Isart. Réalisation d'un prototype de jeu, *Delirium Tremens*.
- **2003-2004** 1<sup>ère</sup> année en GameDesign à l'[Isart Digital](#)
- **2002-2003** Formation graphique a l'ADAC en vue d'une intégration en école d'infographie/design.
- **2000-2001** 2<sup>ème</sup> année à l'IPAG : Ecole Supérieure de Commerce.
- **1999-2000** 1<sup>ère</sup> année à l'IPAG (Institut de Préparation à l'Administration et à la Gestion). Diplôme visé par le Ministère de l'Education Nationale.
- **1996-99** Préparation au Baccalauréat ES (dans la section américaine d'un lycée international) obtenu en juin 1999.

## Experience Professionnelle

- **2004** Réalisation de présentations Powerpoint pour des conférences.
- **2003** Prêts & transferts de compte à la *Société Générale*
- **2002** CDD remplacement comme vendeur chez *Maxi Livres*.
- **août 2001** Auxiliaire financier à la *Société Générale*
- **2001** Etude marketing complète de la création du produit à son lancement, effectuée pour *I.Swing*, une entreprise de matériel de golf.
- **2000 - 2001** CDI 19h annualisées à *Décathlon* Montesson en tant que vendeur 'sports de raquettes' et golf (vente, gestion de données et des clients, livraisons, etc.)

## Informations personnelles

### - Bilingue anglais/français.

- Allemand : Bonnes connaissances d'allemand parlé, notions d'allemand écrit.

Membre de l'équipe de [France rtcw](#) depuis 2001. (Fro\$t).

Passionné de son, j'aimerais faire évoluer ce secteur au sein du jeu vidéo. Maîtrise de plusieurs logiciels (acid pro, soundforge, Fruity loops, Qbase, etc.).

Maîtrise de Photoshop, Illustrator, Vegas, VirtualDub, UnrealEd (Unreal Editor).

Fervant lecteur, je souhaiterais développer mes qualités de rédaction au sein des jeux vidéo.